

致
全港中小學、幼稚園
校長, 體育老師

2024 年 4 月 26 日

誠邀參賽 費用全免

AIIT OPEN

社區參與：AI 原地三項鐵人校際賽

九龍城站

順德聯誼總會胡兆熾中學

尊敬的 校長, 體育老師, 道鑒：

誠邀 貴校派隊參與將於今年 5 月 11 日在 **順德聯誼總會胡兆熾中學** 舉辦的 **AIIT OPEN 九龍城站** | AI 原地三項鐵人校際賽

一如既往, 參賽者無需經驗, 專業教練及吉祥物助教(刺郎)將會現場指導集訓, 同學們體驗透過 AI 的協助完成活動; 本屆賽事首度延伸至幼稚園, 分為四組, 包括: K3、初小、高小、中學; 每校可每組派隊一隊參賽, 每隊上限 20 人, 個人作賽, 優勝者將代表校隊獲頒獎杯及獎狀, 而其他方面表現突出的參賽者亦將會獲頒一系列的**最佳表現獎**, 詳情請參考以下網頁, **費用全免**

大中小幼銜接體育活動 · 社商校協作共享 ICT IN PE 資源

AIIT AI 原地三項鐵人賽由 IPF 資訊科技體育基金於 2023 年於數碼港原創, 並於數碼港 DELF 2023 數碼娛樂領袖論壇主場館 CyberArena 舉辦年終賽; 2024 年與香港大學運動人工智能實驗室 HKUiT 團隊合作進階版, 以提升社區參與和平等機會, 並響應教育局資助全港中小學和特殊學校推動校園體育氛圍和 MVPA60 目標, 透過活動促進大中小幼學校間更多機會交流 ICT IN PE 的經驗, 以至恆常實踐於常規體育堂; 期望在競賽之餘也能帶出體育社交的概念, 從而促進學童盡早培養健康運動習慣, 與人合作的興趣, 以至持續自主發展的動機

現誠邀 貴校透過以下網址免費登記, 或聯絡大會陳小姐垂詢, 聯絡電話: 9442 4228, 感謝!

詳情及登記 > www.ictinpe.org/aiit-klncity-2024 (截止: 2024 年 5 月 3 日深夜)

參考短片(只供參考) > https://youtu.be/jjerR3V5_xo

教安

AIIT OPEN | 九龍城站合作機構秘書
IPF資訊科技體育基金





適當運用AI科技促進家校和社區
體育氛圍和 MVPA60

合作機構



AIIT OPEN

AI 原地三項鐵人校際賽

九龍城站 順德聯誼總會胡兆熾中學

即場集訓：參賽者無需經驗，現場教練指導
不經人手：AI 裁判追蹤動作次數和標準
四個組別：K3、初小、高小、中學

大中小幼銜接體育活動 · 社商校協作共享 ICT IN PE 資源
挑戰 AI 體適能運動競賽 | 最大的對手將會是你 · 自 · 己!

原地：深蹲 · 弓箭步 · 開合跳
隊際：每人完成全部三項最多次數 (各30秒內)

日期：2024年5月11日 (六) **費用全免**

MVPA60：世衛建議5-17歲青少年每天至少60分鐘中等至劇烈程度運動



AIIT OPEN 九龍城站 順德聯誼總會胡兆熾中學 AI原地三項鐵人校際賽 (費用全免)

<p>日期：2024年5月11日 (六) 時間：上午10:00~下午1:00 召集：上午9:30 開始召集/登記 截止：2024年5月3日深夜 (五) 地點：順德聯誼總會胡兆熾中學 九龍何文田巴富街22號</p>	<p>對象：全港中小學校及幼稚園 (必須以學校團隊登記) 賽制：分為四組：K3、初小、高小、中學 派隊：每校可每組派隊一隊參賽 (例如：小學可派初小、高小各一隊) 每隊上限20人, 個人作賽</p>
<p>創辦機構： IPF 資訊科技教育基金 香港數碼港管理有限公司 香港青年協會 洪水橋青年空間 香港教育大學 教育及人類發展學院 教育政策與領導學系</p> <p>合辦機構： 順德聯誼總會胡兆熾中學 博愛醫院任永賢夫人幼稚園幼兒中心 香港大學 運動人工智能實驗室 HKUit Robocoach 香港中文大學 SESS Candidates Cynthia Chan、Christy Chen</p>	<p>協辦/支持機構： 長沙灣天主教英文中學 秀茂坪天主教小學 中華基督教會蒙黃花沃紀念小學 SVhk 安所 COMM.ON 香港特殊學習障礙協會 eeLearner Mascottist Academy & 刺郎教練 XFAB STUDIO VP LAB VPLUSTUDIO Online Companion 網上同行 Honey Bee 小蜜蜂同樂會</p>

關於 AIIT OPEN

IPF 資訊科技體育基金 服務學界 ICT IN PE 第十年, 2023 年於數碼港創辦「AIIT Alpha – AI 原地三項鐵人實驗賽」, 於創辦四個月內舉辦了四個分區實驗賽站, 包括: 大埔靈風、東九秀天、西九長天、粉嶺官中等, 並於去年 8 月在數碼港 DELF 數碼娛樂領袖論壇 2023 主場館 CyberArena 舉辦年終賽

AIIT Alpha 實況 (Alpha 實驗版現已退役) > https://youtu.be/jjerR3V5_xo

AIIT Alpha 2023 年終賽實況 (數碼港 CyberArena) > <https://youtu.be/GmJBN4UP3cg>

IPF 2024 年與香港大學運動人工智能實驗室 HKUit 合作進階版的「AIIT OPEN – 社區參與 | AI 原地三項鐵人校際賽」, 促進了部份空間狹窄的幼稚園和社區中心亦可進行 AIIT 訓練或競賽遊戲活動, 並增加了免費版以提升社區參與和平等機會, 並響應教育局資助全港中小學和特殊學校推動校園體育氛圍和 MVPA60 目標, 透過活動促進學校間更多交流 ICT IN PE 經驗的機會, 期望在競賽之餘也能帶出體育社交的概念, 從而促進學童盡早培養健康運動習慣的**興趣**, 與人合作的社交**活力**, 以至持續自主發展的**動機**

AIIT OPEN 突破性小規模活動實況 > <https://youtu.be/94EQLwNfpfw>

期望 AIIT OPEN 能提升**社區參與**, 從而凝聚更多方面的資源以達至以下目標:

- 更刺激、有趣的活動設計, 促進參與者對運動建立愉快的**印象**
- 良好的印象配合免費 APP, 促進參與者培養恆常運動習慣的**興趣**
- 聯盟學校連貫舉辦分區賽站並延續年終賽, 提升參與者持續自主發展的**動機**
- 體育社交活動概念促進多元共融, 提升身心健康**平衡發展**
- 提升學生和市民的健康水平, 減低政府**醫療負擔**

期望活動亦有助推動校園和社區的體育氛圍和 MVPA60 目標, 並於體育科實踐, 包括:

- 運用 AI 自助訓練、呈分和評估, 提升教師可同時照顧更多學生**因材施教**的效能
- 學生可促進家長也透過免費版 APP 在家參與, 親子一起**自助練習**
- 校本舉辦體育**里程獎勵**活動, 鼓勵學生努力換取成果
- 聯校共享體育里程數據, 除提升對參與者的鼓勵之外, 亦鼓勵贊助機構參與, 因應大家一起努力累積的「里程」去兌換相應數量的慈善活動
- 推動姊妹學校亦透過網絡進行友誼賽, 促進**全國分享**恆常運動習慣的氛圍
- 塑造香港成為 **AI 體育盛事之都**的品牌形象, 提升香港體育科技產業的國際競爭力